

Regulamento do XXVI Torneio de Futsal “Luís Gouveia”

1. ORGANIZAÇÃO

Município da Sertã.

2. INSCRIÇÕES

- 2.1** A organização reserva o direito de admissão das equipas participantes, sendo a inscrição da responsabilidade das mesmas;
- 2.2** As equipas poderão inscrever-se, para participar no presente Torneio, no Pavilhão Desportivo Municipal da Sertã até às 16h do dia 17 janeiro 2025, mediante:
- a) Apresentação de Ficha de Inscrição (em anexo) devidamente preenchida;
 - b) Cópias dos Bilhetes de Identidade ou Cartões de Cidadão dos respetivos jogadores;
 - c) Apresentação de exame médico desportivo que comprove a aptidão dos atletas para participarem no Torneio;
 - d) Pagamento da inscrição no valor de 12,07 € (+ IVA 23%) por atleta;
- 2.3** O torneio é limitado à participação de 18 equipas, sendo o critério de seleção a ordem de receção da ficha de inscrição e respetivo pagamento;
- 2.4** Cada equipa terá de inscrever no mínimo 10 jogadores até um máximo de 14 jogadores (14 na ficha de jogo); poderão inscrever / alterar na inscrição inicial mais 1 atleta até ao final da primeira fase caso justificação plausível, (lesão / relatório médico) antes do último jogo (com o conhecimento da organização e seguro efetuado);
- 2.5** Cada equipa tem direito a inscrever um Treinador e um Delegado/Dirigente;
- 2.6** O torneio destina-se a jogadores com idade igual ou superior a **17 anos feitos** até ao início ou durante o torneio;
- 2.7** As equipas não poderão inscrever jogadores federados. Serão considerados federados desde que tenham sido inscritos na F.P.F., em todas as categorias e escalões de futebol.

3. FORMATO DO TORNEIO, SISTEMA DE APURAMENTO E CLASSIFICAÇÃO DAS EQUIPAS

- 3.1** O Torneio terá início em 01 de Fevereiro de 2025 e termina em 24 de junho de 2025;
- 3.2** Com a **inscrição de 18 equipas**, numa primeira fase estas serão divididas em **dois Grupos**, sendo o Grupo A constituído por 9 equipas e o Grupo B por 9 equipas, jogando todas contra todas no respetivo grupo;
- 3.3** Passam à segunda fase 10 equipas, as primeiras 5 classificadas de cada grupo. Formando assim, mais **dois Grupos**, o Grupo A constituído por 5 equipas e o Grupo B por 5 equipas, jogando todas contra todas no respetivo grupo;

3.4 A fase final é caracterizada pelas meias-finais (1ªA vs 2ªB e 2ªA vs 1ªB) , e final;

3.5 Nas fases de **Grupos** (1ª e 2ª fases) do Torneio o critério de pontuação é o seguinte:

Vitória: 3 Pontos;

Empate: 1 Ponto;

Derrota: 0 Pontos.

3.6 Em caso de falta de comparência de uma equipa ao jogo:

- a) A equipa que faltar a dois jogos é punida com derrota de três a zero;
- b) A segunda falta de comparência (da mesma equipa) darão direito a desclassificação da mesma equipa e privada de jogar na edição seguinte do torneio. Neste caso serão anulados todos os resultados efetuados pela mesma.

3.7 Em caso de desistência de uma equipa, todos os jogos e resultados verificados com essa equipa até então, serão anulados;

3.8 No final da primeira e da segunda fase a classificação das equipas será ordenada pelo maior número de pontos. Em caso de igualdade pontual, o apuramento far-se-á de acordo com a seguinte ordem:

- a) Confronto direto entre as equipas empatadas;
- b) Diferença entre golos marcados e sofridos;
- c) Maior número de golos marcados;
- d) Menor número de golos sofridos;
- e) Equipa com melhor disciplina.

3.9 Os jogos realizar-se-ão aos sábados a partir das 19 horas;

4. SORTEIO

4.1 Depois de devidamente inscritas as 16 equipas, será realizado o sorteio, com a presença de um elemento representante de cada equipa, no **dia 20 de janeiro de 2025, pelas 20 horas**, no Pavilhão Desportivo Municipal da Sertão;

4.2 No sorteio existem dois cabeças de série, o 1º e 2º classificados do último torneio realizado. O 1º classificado vai integrar o grupo A e o 2º classificado vai integrar o grupo B. As restantes equipas serão sorteadas.

5. JOGOS

- 5.1** Os jogos terão a duração de 25 minutos corridos para cada parte com 5 minutos de intervalo; o último minuto de jogo será com paragem do cronómetro.
- 5.2** Os jogos a eliminar terão as mesmas regras dos jogos anteriores, salvo se terminarem empatados, que terão um prolongamento de 5 minutos para cada parte sem intervalo;
- 5.3** Nos jogos em que se verifique empate após prolongamento serão realizados 5 pontapés de marca de penalidade. Se ainda se verificar empate (após os 5 pontapés de grande penalidade), serão marcados pontapés de grande penalidade até uma equipa ficar em vantagem;
- 5.4** A equipa que está designada em primeiro lugar no calendário de jogos, é a equipa considerada visitada, quando estas usarem equipamentos semelhantes, terá de mudar de equipamento (camisola/colete). Só sucederá o contrário se a equipa visitante, não tiver numeração nas camisolas ou que não esteja legível, uso obrigatório de caneleiras; proibido usar utensílios (brincos, pulseiras, óculos, etc) que coloquem em causa a integridade física do mesmo e de outros;
- 5.5** Em todos os jogos será obrigatório o preenchimento da ficha de jogo, disponível na mesa (marcador e cronometrista), antes do início do jogo, por parte de um elemento da equipa;
- 5.6** Durante os jogos só é permitida a presença no banco de elementos devidamente inscritos na ficha de jogo;
- 5.7** Jogador/Dirigente/Delegado/Treinador que esteja suspenso, mesmo que inscrito com outras funções na equipa, não pode sentar-se no banco de suplentes;
- 5.8** A cada equipa é permitido, para instrução aos jogadores, o pedido de desconto de tempo de 1 (um) minuto em cada parte do jogo. Esse pedido deverá ser feito pelo responsável da equipa ao elemento que se encontrar na mesa. Poderá ser feito em qualquer momento, mas só será permitido quando a equipa estiver com a posse de bola;
- 5.9** As substituições são ilimitadas. O mesmo jogador pode sair e entrar novamente em jogo as vezes que quiser. Podem ser feitas sem paragem do jogo, excepto no que respeita ao Guarda-Redes;
- Jogador que sai da superfície de jogo deve sair pela linha lateral, no seu sector denominado “zona de substituições”;
 - Jogador que entra na superfície de jogo deve fazê-lo também pela sua zona de substituições e unicamente quando o jogador a substituir tiver ultrapassado completamente a linha lateral;
- 5.10** A marcação de falta de comparência é feita a partir de 10 minutos de atraso verificado;
- 5.11** O número de jogadores para se poder iniciar um jogo é de 5 jogadores por cada equipa, o jogo não poderá iniciar-se com 4 jogadores;
- 5.12** Nenhum jogo poderá prosseguir se uma das equipas ficar reduzida a 3 jogadores, equivalendo uma derrota para essa equipa.

6. LEIS DE JOGO

6.1 As regras de jogo não constantes neste Regulamento são as utilizadas pela Federação Portuguesa de Futebol nas competições de Futsal.

7. ARBITRAGEM

7.1A Organização reserva-se o direito à nomeação dos árbitros e cronometristas.

8. DISCIPLINA

8.1 A organização ou equipa de arbitragem poderá suspender ou sancionar com jogos de suspensão qualquer elemento da equipa por mau comportamento ou atos de indisciplina no decorrer do jogo ou dentro das instalações;

8.2 O jogador ou jogadores que, no decorrer do torneio, forem punidos com três cartões amarelos, ser-lhe(s)-á(ão) aplicado(s) um jogo de suspensão e de execução imediata; estes limpam nas meias-finais;

8.3 O jogador ou jogadores a que, no mesmo jogo, forem punidos com dois cartões amarelos, ser-lhe(s)-á(ão) aplicado(s) um jogo de suspensão e de execução imediata;

8.4 Os registos disciplinares **Suspensões “grave”**, ocorridos durante o torneio anterior, serão cumpridos nas edições ou jogos seguintes deste torneio. O cartão vermelho terá consequência disciplinar consoante a sua gravidade e será indicada depois de descritivo da equipa de arbitragem e cronometrista;

9. PRÉMIOS

9.1 A organização entregará, de acordo com a classificação final, os seguintes prémios:

- Equipas participantes;
- Fair-Play (equipa com melhor comportamento a todos os níveis – relacionamento Social,
- Melhor Marcador (Em caso de empate em golos - Menos tempo Jogado);
- Melhor Jogador;
- Melhor guarda-redes;

9.2 Os registos disciplinares e de melhor marcador são realizados do início ao fim do torneio;

9.3 Os prémios serão entregues na final do torneio e todos os troféus são definidos pela Organização.

10. DISPOSIÇÕES FINAIS

- 10.1** A organização não se responsabiliza por qualquer acidente que possa ocorrer no decorrer do torneio (seguro desportivo); (obrigatório uso de caneleiras);
- 10.2** A **organização poderá alterar o regulamento ou calendário** sempre que achar necessário, tendo em vista o melhor funcionamento do torneio;
- 10.3** Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Organização;
- 10.4** A inscrição da equipa pressupõe a aceitação integral do presente regulamento.



ANEXOS

Ficha de Inscrição

Nome da Equipa:		Email:		
		Telm:		
Nº	Nome do Atleta (completo)	Data Nasc. (obrigatório)	Nº CC /BI (obrigatório)	Nº Contribuinte
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
Nome do Treinador / Dirigente / Delegado		Nº CC	Nº Contribuinte:	
Nome Recibo:		Nº Cont.		

COR DO EQUIPAMENTO

1º equipamento

2º equipamento



1º

2º



1º

2º



1º

2º

Inscrição é aceite com entrega cópia B.I. ou CC (c/ validade), nome completo e letra e foto legível. Pagamento Transferência Bancária conta nº. Caixa Geral de Depósitos 003507680000008893012, envio de comprovativo Podem inscrever jogadores até ao dia do Sorteio, (Mínimo 10 Máximo 14).