

## Torneio Nacional de Sueca da Sertã 2018



### Regulamento

#### ARTIGO PRIMEIRO

##### (Introdução)

O presente Regulamento estrutura o Torneio Nacional de Sueca da Sertã, organizado pelo Centro de Cultura e Desporto do Pessoal da Câmara Municipal da Sertã (CCDPCMS), com a colaboração do Município da Sertã.

O Torneio Nacional de Sueca da Sertã tem com objectivo:

- Promover o convívio e confraternização entre todos os participantes de diversas zonas do país;
- Despertar e permitir o interesse para a modalidade.

O Torneio decorrerá no dia 25 de março de 2018, no Pavilhão Desportivo da Sertã, com início às 10 horas.

O Torneio terá uma pausa para o almoço, que será oferecido pela organização do torneio.

#### ARTIGO SEGUNDO

##### (Inscrições)

1. As inscrições podem ser realizadas nos seguintes formatos:
  - Presencial: na receção da Piscina Municipal da Sertã
  - Por telefone: 274 604 401
  - Por email: [desporto@cm-serta.pt](mailto:desporto@cm-serta.pt)
2. A data limite de inscrições é 23 de março de 2018 às 21h30. Serão aceites inscrições no próprio dia, excepcionalmente, caso se verifiquem mesas disponíveis e caso a equipa interessada tenham equipa adversária para jogar.
3. A inscrição terá um custo de 10€ por participante, ou seja 20€ por equipa.
4. Todos os participantes terão direito a jogar 5 jornadas de 15 jogos (bolas), lanche, almoço e kit de participação.
5. São permitidas equipas mistas.
6. Os participantes devem ter pelo menos 16 anos de idade no dia do torneio. Dadas as características deste jogo existirá um escalão único.

## Torneio Nacional de Sueca da Sertã 2018



7. Os pagamentos das inscrições podem ser realizados nos seguintes locais:
  - Piscina Municipal da Sertã: até ao dia 23 de março às 21h30
  - Pavilhão Desportivo da Sertã: no dia do torneio até às 9h30
8. Não são permitidas alterações às equipas depois do sorteio, salvo situações excepcionais devidamente justificadas.
9. Cada jogador apenas poderá integrar uma equipa.
10. Cada equipa terá de ter um capitão devidamente identificado.
11. O mínimo de inscrições será de 50 equipas, caso contrário o torneio não se realizará.

### ARTIGO TERCEIRO

#### (Sorteio)

O sorteio será realizado no próprio dia do torneio (25 de março 2018), no Pavilhão Desportivo da Sertã às 9h30, da seguinte forma:

- 1ª jornada: as equipas são distribuídas por 2 potes (nº1 e 2) de forma aleatória, sendo retirado uma equipa do pote nº1 e de seguida uma equipa do pote nº2 e assim sucessivamente até os potes se encontrarem vazios (as equipas do pote nº1 disputam a 1ª jornada com as equipas do pote nº2).
- 2ª, 3ª, 4ª e 5ª jornada: as equipas vencedoras da jornada anterior serão colocadas no pote nº1 e as equipas derrotadas serão colocadas no pote nº2. As equipas do pote nº1 serão sorteadas aleatoriamente disputando a jornada seguinte entre elas. O mesmo acontece para as equipas do pote nº2.

## Torneio Nacional de Sueca da Sertã 2018



### ARTIGO QUARTO

#### (Material do jogo)

1. A Organização fornecerá os baralhos de cartas utilizados no torneio, fazendo toda a gestão logística do mesmo.
2. Para o preenchimento da ficha de jogo, poderá ser qualquer elemento da mesa, desde que haja o consenso de todos os elementos da mesa. Caso o consenso não exista, será o elemento mais velho.
3. A ficha de jogo deverá ser preenchida de modo claro para que não surjam dúvidas em relação às informações de jogo. Terá também que ser assinada pelos capitães das equipas em questão. Após as assinaturas, a ficha de jogo e o baralho de cartas utilizado nesse mesmo jogo, deverá ser entregue à organização pelo capitão da equipa vencedora.

### ARTIGO QUINTO

#### (Modelo de jogo)

1. A Sueca é um jogo para quatro jogadores em duplas, isto é, dois contra dois com os parceiros sentados em lados opostos.
2. O baralho tem 40 (quarenta) cartas sendo removidos do baralho padrão os 8s, 9s e 10s.
3. A ordem das cartas de forma descendente, assim como o valor de cada uma, é a seguinte:

CARTAS	PONTUAÇÃO
Ás (A)	11 Pontos
Sete (7)	10 Pontos
Rei (R)	4 Pontos
Valete (V)	3 Pontos
Dama (D)	2 Pontos
6, 5, 4, 3, 2	0 Pontos

## Torneio Nacional de Sueca da Sertã 2018



4. O jogo terá um total de 120 (cento e vinte) pontos.
5. A equipa que obtiver entre 61 (sessenta e um) e 90 (noventa) pontos ganhará 1 (um) jogo (uma bola). Caso uma equipa consiga obter uma pontuação entre 91 (noventa e um) e 120 (cento e vinte) poderá ganhar 2 (dois) ou 4 (quatro) jogos (bolas). Para obter os 4 (quatro) jogos (bolas), para além dos 120 (cento e vinte) pontos terá que ganhar todas as vazas. Em caso de empate cada equipa ganha 1 (um) jogo (bola).
6. O Torneio em questão terá 5 (cinco) jornadas: 2 (duas) no período da manhã e 3 no período da tarde.
7. Em todas as jornadas serão disputados 15 jogos (bolas), sendo considerada a equipa vencedora aquela que no final de cada jornada tenha mais jogo (bolas) ganhos. No final de cada jornada é atribuída a seguinte pontuação:
  - 3 (três) pontos à equipa vencedora
  - 0 (zero) pontos à equipa vencida
  - Em caso de falta de comparência serão atribuídos 0 (zero) pontos à equipa que não está presente e 3 (três) pontos à equipa adversária + 15 bolas
8. Caso se verifique empate pontual no final do torneio serão aplicados, pela respetiva ordem apresentada, os seguintes critérios de desempate:
  - Mais jogos (bolas) ganhos;
  - Maior diferença entre jogos (bolas) ganhos e jogos perdidos;
  - Realização de uma “negra” (somente um jogo).

### ARTIGO SEXTO

#### (Regras do jogo)

1. O jogo realiza-se no sentido anti-horário. Para se saber qual é o jogador que iniciará o jogo, cada jogador tira uma carta à sorte do baralho que lhe é apresentado pelo árbitro, e aquele que tirar a carta de maior valor, de acordo com a hierarquia da Sueca, será o primeiro a dar as cartas. Em caso de existir empate entre as cartas de maior valor, haverá nova distribuição de cartas entre esses mesmos jogadores até que seja encontrado o jogador que irá dar cartas. De seguida o jogador que se encontra à direita daquele que irá dar as cartas, baralha e o jogador que está à sua frente parte. Só depois de distribuídas as cartas se pode dar-se início ao jogo através do jogador que se encontra à direita de quem deu. No final de cada vaza, o jogador que tiver colocado a carta mais alta deve voltar o jogo, ou seja, colocar uma nova carta na mesa definindo um nova puxada.

## Torneio Nacional de Sueca da Sertã 2018



2. Em cada jogo será realizado um baralhar de cartas pelo jogador que se encontra à direita do jogador que irá dar cartas. Após se ter feito o baralhar das cartas, o jogador que está no lado oposto do que baralhou as cartas partirá, podendo depois o jogador que se encontra à sua direita retirar o trunfo por cima ou por baixo. Caso retire por cima, as restantes 9 (nove) cartas de cima são para esse jogador e a distribuição do jogo segue uma ordem horária. Caso saia por baixo, as 10 (dez) primeiras cartas do baralho são para o jogador à sua direita, seguindo a distribuição um sentido anti-horário.
3. O modo de baralhar, partir e tirar trunfo dos restantes jogos proceder-se-á do mesmo modo, no entanto começando a baralhar as cartas, o jogador que está do lado oposto àquele que deu as cartas no jogo anterior.
4. Inicia a jogada aquele que se encontra ao lado direito de quem deu as cartas, devendo os outros jogadores seguir o naipe jogado pelo primeiro jogador. Caso um jogador não tenha cartas do naipe puxado, poderá jogar cartas de qualquer outro naipe, incluindo o trunfo, ganhando a vaza a carta com maior valor do naipe puxado e caso seja jogado algum trunfo esta será do trunfo que tiver maior valor.
5. O baralhar das cartas terá de ser feito obrigatoriamente ao nível da mesa, de modo a que todos os elementos da mesa possam observar esse ato. Caso não seja respeitado, deverá ser chamado imediatamente o árbitro.
6. Todos os jogadores que joguem a carta na mesa, não a podem levantar, a não ser que tenham de assistir, mas só antes das cartas serem recolhidas ou cobertas pelo adversário.
7. Todas as partidas têm de ser jogadas até à última vaza, se um jogador baixar as cartas a sua equipa perde automaticamente a partida.
8. O jogador que mentir sobre a ausência de algum naipe na sua mão, e algum dos jogadores o denunciar, estará a “renunciar” ao jogo. Esta denúncia, efetuada pela equipa adversária, poderá ocorrer apenas no final do jogo (das 10 vazas), comunicando-a ao árbitro. Após a análise do árbitro e caso a renúncia se verifique a equipa adversária do jogador que a efetuou ganhará 4 jogos (bolas). Caso a denúncia seja falsa, a equipa acusada ganhará 1 jogo (bola), independentemente do resultado verificado nessa partida.

## Torneio Nacional de Sueca da Sertã 2018



9. Depois de iniciado novo jogo não serão aceites reclamações de eventuais renúncias em jogos anteriores.
10. O jogo deverá ocorrer em silêncio, não devendo haver diálogo entre os jogadores durante os jogos sob a pena da equipa perder 4 jogos (bolas). Será apenas permitido falar no intervalo dos jogos. Serão permitidos sinais de mesa.
11. Tanto no caso do ponto anterior como no ponto 5 (cinco) deste mesmo artigo, caso não sejam respeitados, caberá ao árbitro analisar tal situação e efetuar a respetiva penalização.
12. As vazas serão recolhidas num monte por equipa, não podendo ser alterada a sua ordem, podendo apenas ser visualizada a última vaza, sob pena de a equipa adversária ganhar 4 jogos (bolas).
13. Caso um jogador se engane a dar as cartas será penalizado, passando a sua vez ao jogador seguinte. Depois de distribuídas as cartas, cada jogador será responsável por confirmar o número de cartas que recebeu antes do início da partida. Se o engano for verificado depois do início da partida, o jogador em causa será penalizado, sendo atribuído uma vitória (1 jogo) à equipa adversária.
14. No caso de um jogador se levantar da mesa por motivos que tenham a ver com o jogo, a equipa do faltoso será penalizado de acordo com a gravidade da situação. Os jogadores que prejudiquem o espírito de convívio do torneio durante o jogo também serão penalizados de acordo com a gravidade da perturbação.

### ARTIGO SÉTIMO

#### (Reclamações e Penalizações)

1. Em caso de haver alguma irregularidade, a equipa que se achar lesada deverá chamar o árbitro do jogo, a quem deverá ser explicado o caso com a maior imparcialidade possível. Todo este processo deverá decorrer de modo civilizado e calmo, para não perturbar os outros jogadores que se encontram a jogar. Caso este processo decorra de um modo desordeiro, ou com excesso de barulho, o árbitro ignorará a queixa, e poderá mesmo penalizar a equipa que se achar lesada.
2. Das decisões do árbitro não haverá recurso.

## Torneio Nacional de Sueca da Sertã 2018



3. O árbitro poderá aplicar as seguintes penalizações no decorrer do jogo:
- Advertência verbal
  - Perda de mão
  - Perda de jogos (bolas)
  - Perda da partida

### **ARTIGO OITAVO**

#### **(Prémios)**

Haverá prémios monetários nos seguintes valores:

- 1º Lugar – 500€
- 2º Lugar – 300€
- 3º Lugar – 200€

### **ARTIGO NONO**

#### **(Casos omissos)**

Os casos omissos no presente regulamento, são da competência da Organização deste Torneio, tendo esta total liberdade nas opções a tomar.